

2022年度 ケースブック新旧比較一覧

旧				新			
P	項目	質問	解説	P	項目	質問	解説
83	第1章 1 競技場	1-1			削除		
83		1-2			削除		
83		1-3			削除		
83	第2章 2-1 試合への出場	2-1-1	試合前の挨拶をするときに整列していなかった (略)	65	第1章 1-1 試合への出場	1-1-1	試合前の挨拶をするときに整列していなかった (略)
			可能です。以下の条件を満たすことで、公式試合への参加を認めます。 ①公式試合参加のエントリーがしてあること。 ② 試合時に提出された公式記録用のエントリー用紙に記名されていること。 ③ ①、②の条件を満たす場合で、チームキャプテンは、止むを得ない事情があって遅れて参加することを事前に競技委員長、審判委員長に説明して承諾を得ること。 ④ 競技委員長、審判委員長の双方が承諾した場合、当該試合のプロトコール開始前に審判委員長は当該主審に、競技委員長は相手チームキャプテンに説明を行う。 なお、都道府県、地域大会においても、上記同様の対応とします。 規則 5.2 <u>小学生同</u>				参加できます。以下の条件を満たす必要があります。 ①公式試合参加のエントリーがしてあること。 ② 試合時に提出された公式記録用のエントリー用紙に記名されていること。 規則 5.2、 <u>26.1.2</u>
83	2-2 監督の権利と義務	2-2-1	ルールブックでは試合中のベンチでの監督の位置を (略)	65	1-2 監督の権利と義務	1-2-1	ルールブックでは試合中のベンチでの監督の位置を (略)
			認められます。 競技の中断の吹笛から (略) 規則 6.2.1 <u>小学生同</u>				認められます。 競技の中断の吹笛から (略) 規則 6.2.1、 <u>27.1.2</u>
84		2-2-2	選手を兼ねた監督はタイムアウトや (略)	65		1-2-2	選手を兼ねた監督はタイムアウトや (略)
			できます。 ただし、監督が選手 (略) 規則 6.2.2				できます。 ただし、監督が選手 (略) 規則 6.2.2、 <u>27.1.3</u>
84	2-3 キャプテンの権利と義務	2-3-1	チームキャプテンはベンチにいても、(略)	65	1-3 キャプテンの権利と義務	1-3-1	チームキャプテンはベンチにいても、(略)
			できません。(略) 規則 6.3.2 <u>小学生同</u>				できません。(略) 規則 6.3.2、 <u>27.1.2</u>
84		2-3-2	ゲームキャプテンが審判員にポジションの確認 (略)	65		1-3-2	ゲームキャプテンが審判員にポジションの確認 (略)
			競技の中断の吹笛から次のサービス許可の吹笛までに行わなければいけません。 規則 6.3.2 <u>小学生同</u>				競技の中断の吹笛から (略) 規則 6.3.2、 <u>6.3.2.3</u>
84		2-3-3	ゲームキャプテンからワンプレー毎に (略)	65		1-3-3	ゲームキャプテンからワンプレー毎に (略)
			認められません。 選手は競技規則を遵守し (略) 規則 6.1.1 23.2 <u>小学生同</u>				認められません。 選手は競技規則を遵守し (略) 規則 6.1.1、23.2、 <u>26.2.2.1</u>
84		2-3-4	審判に確認したポジションが間違っていて、(略)	65		1-3-4	審判に確認したポジションが間違っていて、(略)
			チームの責任です。(略) 規則 6.1.1 <u>小学生同</u>				チームの責任です。(略) 規則 6.1.1
84		2-3-5	ゲームキャプテンは記録員に直接 (略)	66		1-3-5	ゲームキャプテンは記録員に直接 (略)
			記録員への確認行為は認められません。(略) 規則 6.3.2.3 <u>小学生同</u>				記録員への確認行為は認められません。(略) 規則 6.3.2
84	2-4 選手の服装	2-4-1	ユニフォームにチーム名を入れる規定はありますか。	66	1-4 選手の服装	1-4-1	ユニフォームにチーム名を入れる規定はありますか。
			規定はありません。 規則 6.4 <u>小学生同</u>				規定はありません。 規則 6.4

2022年度 ケースブック新旧比較一覧

旧				新			
P	項目	質問	解説	P	項目	質問	解説
85		2-4-2 ユニフォーム(上下)は、色やデザインが(略)	認められません。 ただし、試合の途中で、ユニフォームが破れたり、出血等で汚れたり、また多量の発汗により床面が濡れて危険防止のため、審判団が着替えを必要と判断した場合に同一デザインの予備がなく不統一となる等のケースで、チームを棄権扱いすることなく試合の継続を認める場合など、やむを得ない場合に限り認められます。なお、登録番号の変更は認められません。 なお、都道府県連盟主催の大会においても、ユニフォームの統一は前提であるが、当初からのユニフォーム不統一のみを理由に大会参加を規制することなく、ソフトバレーボール愛好者の拡大を図るためにも、主催者の責任においてユニフォームの統一基準を緩和することを拒むものではないが、当該チームはユニフォームの統一を図るよう努める必要があります。 規則 6.4.1 <a href="#">小学生同</a>	66		1-4-2 ユニフォーム(上下)は、色やデザインが異なっても認められますか。	認められません。 なお、チームで統一された色やデザインの許容範囲等の概要は、次の通りです。詳細は、競技運営の手引きを確認してください。 ①色については、原則同一のものとなりますが、同系色までは許容されます。 ②ユニフォーム(上)の半袖・長袖・袖無しとの混合は許容されますが、半袖・袖無しユニフォームの下に長袖のアンダーシャツを着用する場合はチームで色を統一する必要があります。 ③ユニフォーム(下)の短パン・ハーフパンツの混合は許容されますが、長ジャージとの併用は認められません。また、短パン・ハーフパンツ着用時のタイツ・スパッツ・スウェットはアンダーパンツとみなし、チームでの色の統一が必要です。 ④ゲームベストの下に着用するTシャツ等の色は、②のアンダーシャツに準じます。 規則 6.4.1
85		2-4-3 年齢や性別によるユニフォーム番号指定はありますか。	特に、ありません。(略) 規則 6.4.2	66		1-4-3 年齢や性別によるユニフォームの番号に指定はありますか。	特に、ありません。(略) 規則 6.4.2
85		2-4-4 ユニフォームの番号数に制限はありますか。	都道府県大会等では1~99までの番号(略) 規則 6.4.2 <a href="#">小学生同</a>	66		1-4-4 ユニフォームの番号数に制限はありますか。	都道府県大会等では1~99までの番号(略) 規則 6.4.2
85		2-4-5 ナンバーの無いユニフォームで試合に参加できますか。	できません。(略) 規則 6.4.2 <a href="#">小学生同</a>	66		1-4-5 番号の無いユニフォームで試合に参加できますか。	できません。(略) 規則 6.4.2
85		2-4-6 ユニフォームのキャプテンマークは腕章でもよいですか。	可能です。(略) 規則 6.4.3 <a href="#">小学生同</a>	67		1-4-6 ユニフォームのキャプテンマークは腕章でもよいですか。	可能です。(略) 規則 6.4.3
85		2-4-7 キャプテンマーク代用品の腕章(略)	規定はありません。(略) 規則 6.4.3 <a href="#">小学生同</a>	67		1-4-7 キャプテンマーク代用品の腕章(略)	規定はありません。(略) 規則 6.4.3
86	第3章 3-1 キャプテンのトス	3-1-1 試合開始前及び第3セット開始前の(略)	キャプテンのトスはじゃんけんまたは(略) 規則 7 <a href="#">小学生同</a>	67	第2章 2-1 キャプテンのトス	2-1-1 試合開始前及び第3セット開始前の(略)	キャプテンのトスはじゃんけんまたは(略) 規則 7
86		3-1-2 キャプテントスに勝った場合、サービスを(略)	できません。(略) 規則 7.1 <a href="#">小学生同</a>	67		2-1-2 キャプテントスに勝った場合、サービスを(略)	できません。(略) 規則 7.1
86	3-2 チームの公式ウォームアップ	3-2-1 公式ウォームアップ時間を短縮することはできますか。	できます。(略) 規則 8.3 <a href="#">小学生同</a>	67	2-2 チームの公式ウォームアップ	2-2-1 公式ウォームアップ時間を短縮することはできますか。	できます。(略) 規則 8.3
86	3-3 チームのラインアップシート	3-3-1 セット毎にスターティングラインアップを(略)	可能です。(略) 規則 9・10.2.2 <a href="#">小学生 9</a>	67	2-3 チームのラインアップシート	2-3-1 セット毎にスターティングラインアップを(略)	可能です。(略) 規則 9・10.2.2 <a href="#">小学生 2.1</a>
86	3-4 選手の位置とローテーション	3-4-1 各セット開始時のレシービングチームの最初に(略)	サービス権を得たときにローテーションするため、フロントライトに位置した選手よりサービスを行います。 規則 10.2.1 17.3.2 <a href="#">小学生 16.3.2</a>	67	2-4 選手の位置とローテーション	2-4-1 各セット開始時のレシービングチームの最初に(略)	サービス権を得たときにローテーションするため、フロントライトに位置した選手よりサービスを行います。なお、 <u>小学生競技規則ではラインアップシートに記入された順にサービスを行います。</u> 規則 10.2.1 17.3.2 <a href="#">小学生 3.7</a>

2022年度 ケースブック新旧比較一覧

旧				新			
P	項目	質問	解説	P	項目	質問	解説
86	3-5 競技の中断	3-5-1	タイムアウトと選手交代は連続して要求は可能ですか。 可能です。(略 規則 11.1.5 11.3.3 11.4.4 <a href="#">小学生10.1.2 10.3.3 10.4.4</a>	68	2-5 競技の中断	2-5-1	タイムアウトと選手交代は連続して要求は可能ですか。 可能です。(略 規則 11.1.2 11.3.3 11.4.4
86		3-5-2	公式ハンドシグナルを用いず、口頭のみでの (略) 認められません。(略 規則 11.3.1 <a href="#">小学生10.3.1</a>	68		2-5-2	公式ハンドシグナルを用いず、口頭のみでの (略) 認められません。(略 規則 11.3.1、 <a href="#">27.1.3</a>
87		3-5-3	2名の選手を同時に選手交代するため (略) 2人目の選手交代は認められません。(略 規則 11.3.2 <a href="#">小学生10.3.2</a>	68		2-5-3	2名の選手を同時に選手交代するため (略) 2人目の選手交代は認められません。(略 規則 11.3.2、 <a href="#">27.1.3</a>
87		3-5-4	ベンチにいるチームキャプテンから不当な要求 (略) 遅延行為となります。(略 規則 6.3.2、11.4.3 <a href="#">小学生6.3.2 10.4.3</a>	68		2-5-4	ベンチにいるチームキャプテンから不当な要求 (略) 遅延行為となります。(略 規則 6.3.2、11.4.3、 <a href="#">26.2.2.1</a> 、 <a href="#">27.1.2</a> 、 <a href="#">27.1.3</a>
87		3-5-5	例外的な選手交代は全国大会でも適用されますか。 適用されます。(略 規則 11.2.6 <a href="#">小学生 10.2.7</a>	68		2-5-5	例外的な選手交代は全国大会でも適用されますか。 適用されます。(略 規則 11.2.6
87		3-5-6	ファミリーの部小学生の例外的な選手交代は可能ですか。 可能です。(略 規則 11.2.6.5	68		2-5-6	ファミリーの部小学生の例外的な選手交代は可能ですか。 可能です。(略 規則 11.2.6.5
87		3-5-7	監督がベンチよりサービス許可の吹笛前に (略) そのインプレーは続行されます。(略 規則 11.4.1 11.4.2 <a href="#">小学生 10.4.1 10.4.2</a> <a href="#">付則 主審の権限1-(1)-2)</a> 、 <a href="#">副審の権限2-(1)-3)</a>	68		2-5-7	監督がベンチよりサービス許可の吹笛前に (略) そのインプレーは続行されます。(略 規則 11.4.1、11.4.2、 <a href="#">27.1.3</a>
87		3-5-8	緊急にラリーを止められるのは主副審のどちらですか。 危険と判断された場合は主審、副審を (略 規則 11.5 <a href="#">付則 主審の責務 (2)-2-(d)</a> <a href="#">副審の責務 (2)-2-(6)</a>	69		2-5-8	緊急にラリーを止められるのは主副審のどちらですか。 危険と判断された場合は主審、副審を (略 規則 11.5、 <a href="#">26.2.2.2(d)</a> 、 <a href="#">27.2.2.6</a>
88	3-6 コートの交替(コートチェンジ)	3-6-1	第3セットの際は、第1セット終了時と同様の (略) 行いません。(略 規則 12.2 <a href="#">小学生 11.2</a>	69	2-6 コートの交替(コートチェンジ)	2-6-1	第3セットの際は、第1セット終了時と同様の (略) 行いません。(略 規則 12.2
88	第4章 4 セット(試合)の没収	4-1	正規のタイムアウトと3分間の回復のための (略) 主審の判断によるタイムアウトです。(略 規則 11.3.1 16.1 <a href="#">小学生10.3.1 15.1</a>	69	第3章 3-1 セット(試合)の没収	3-1-1	正規のタイムアウトと3分間の回復のための (略) 主審の判断によるタイムアウトです。(略 規則 11.3.1、16.1、26.1.2
88		4-2	なぜ例外的な選手交代を認めるのですか。 年齢区分別や性別によってチームを (略 規則 11.2.6 16.4 <a href="#">小学生10.2.3</a>	69		3-1-2	なぜ例外的な選手交代を認めるのですか。 年齢区分別や性別によってチームを (略 規則 11.2.6 16.4
88		4-3	対戦チームが開始時間を過ぎてもない (略) 複数のケースが想定されます。 ① (略 ② (略 規則 4.1 13 14 16.3 <a href="#">小学生4.1 12 13 15.3</a>	69		3-1-3	対戦チームが開始時間を過ぎてもない (略) 複数のケースが想定されます。 ① (略 ② (略 規則 4.1、13、14、16.3、 <a href="#">26.1.2</a> 、 <a href="#">28.1</a>

2022年度 ケースブック新旧比較一覧

旧				新			
P	項目	質問	解説	P	項目	質問	解説
89	第5章 5-1 サービス	5-1-1 エンドライン後方2mのフリーゾーン外側から (略)	行うことはできません。 サービスゾーンはサイドラインの延長上で奥行きはエンドライン後方のフリーゾーンの端までとなります。 規則 1.2.1 1.3 17.4.5 17.4.6 22.1 小学生 1.2.1 1.3 16.4.4 16.4.5 21.1	70	第4章 4-1 サービス	4-1-1 エンドライン後方2mのフリーゾーン外側から (略)	行うことはできません。 サービスの実行またはジャンプサービスの踏切の瞬間、サーバーはエンドライン(ショートサービスライン)を含むコートやサービスゾーン外のフロアに触れてはいけません。サービスの実行後はサービスゾーン外やコート内に踏み込んで、着地しても反則にはなりません。 なお、ジャンプサービス等のための助走は、フリーゾーンの確保が十分に行えない現状もあるため、隣接するコートの選手との接触等の事故防止上、フリーゾーン外から行うことは認められません。 規則 1.2.1、1.3、17.4.5、17.4.6、22.1
89		5-1-2 ボールをトスしないでサービスした場合は反則ですか。	反則にはなりません。(略 規則 17.4.3 22.4.1	70		4-1-2 ボールをトスしないでサービスした場合は反則ですか。	反則にはなりません。(略 規則 17.4.3、22.4.1
89		5-1-3 サービスの順番が間違っていた時の処置はどうしますか。	①相手チームにサービス権と1点を与える。(略 規則 17.3 小学生 16.3	70		4-1-3 サービスの順番が間違っていた時の処置はどうしますか。	①相手チームにサービス権と1点を与える。(略 規則 17.3 26.2.2(a)、28.2.2 小学生 3.7
89		5-1-4 サービス許可の吹笛後にタイミングをとるために (略)	反則ではありません。 なお、サービスのトスは、1度しかできませんがボールを手中で動かしたり、タイミングをとるために床にドリブルすることは許されます。 規則 17.4.3 小学生 16.4.3	70		4-1-4 サービス許可の吹笛後にタイミングをとるために (略)	反則ではありません。 なお、サービスのトスは、1度しかできません(小学生を除く)が、ボールを手中で動かしたり、(略 規則 17.4.3 小学生 3.3
89		5-1-5 サービスのためトスしたボールを打たずに床に (略)	サーブミスになります。(略 規則 17.4.3 17.4.4 22.4.1 小学生 16.4.1 21.4.1	70		4-1-5 サービスのためトスしたボールを打たずに床に (略)	サービスの反則になります。(略 規則 17.4.3、17.4.4、22.4.1 小学生 3.3
89	5-2 ボールへの接触	5-2-1 3回目に触れたボールがネットに当たり返って来た (略)	3回目にボールに触れた選手自身 (略 規則 18.1 18.4 22.7 22.9 小学生 17.1 17.4 21.7 21.9	71	4-2 ボールへの接触	4-2-1 3回目に触れたボールがネットに当たり返って来た (略)	できません。 3回目にボールに触れた選手自身 (略 規則 18.1、18.4、22.7、22.9
90		5-2-2 チームの第1回目の打球のときはドリブルの反則 (略)	チームの第1回目の打球のときは、(略 規則 18.2 18.3 18.4 20.8 22.9 小学生 17.2 17.3 17.4 19.7 21.9	71		4-2-2 チームの第1回目の打球のときはドリブルの反則 (略)	チームの第1回目の打球のときは (略 規則 18.2、18.3、18.4、20.8、22.9
90		5-2-3 ネットにボールを当てた選手自身が、続けてボール (略)	できません。(略 規則 18.2 18.3 18.4 20.8 22.9 小学生 17.2 17.3 17.4 19.7 21.9	71		4-2-3 ネットにボールを当てた選手自身が、続けてボール (略)	できません。(略 規則 18.2、18.3、18.4、20.8、22.9
90		5-2-4 ボール接触時のホールディングの基準は何ですか。	ボールが明瞭に打たれず、明らかに (略 規則 18.6 22.8 小学生 17.6 21.8	71		4-2-4 ボール接触時のホールディングの基準は何ですか。	ボールが明瞭に打たれず、明らかに (略 規則 18.6、22.8
90		5-2-5 アタックヒットしたボールがネット上端と同時に (略)	ブロッカーにボールは触れており、(略 規則 18.7 小学生 17.7	71		4-2-5 アタックヒットしたボールがネット上端と同時に (略)	ブロッカーにボールは触れており、(略。 規則 18.7
90		5-2-6 ネット上で同時に触れられたボールの (略)	ネット上で完全に押しあう状態で (略 規則 18.7、22.14.2 小学生 17.7 21.14.2	71		4-2-6 ネット上で同時に触れられたボールの (略)	ネット上で完全に押しあう状態で (略 規則 18.7、22.14.2
90	5-3 アタックヒット	5-3-1 スパイクした後、手がネットを超えた場合 (略)	反則にはなりません。 スパイク時、ボールと接触した手、(略 オーバーネットの反則にはなりません。 規則 20.5 22.1 小学生 19.5 21.11	71	4-3 アタックヒット	4-3-1 スパイクした後、手がネットを超えた場合 (略)	反則にはなりません。 スパイク時、ボールと接触した手、(略 オーバーネットの反則にはなりません。 規則 20.5、22.1

2022年度 ケースブック新旧比較一覧

旧				新			
P	項目	質問	解説	P	項目	質問	解説
90	5-4 ブロック	5-4-1	ブロックの接触は、1回の接触に含まれますか。 含まれません。(略 規則 18.1 18.2 20.8 22.9 <u>小学生 17.1 17.2 19.7 21.9</u>	72	4-4 ブロック	4-4-1	ブロックの接触は、1回の接触に含まれますか。 含まれません。(略。 規則 18.1、18.2、20.8、22.9
91		5-4-2	右手のみでブロックを試みた際、右手は(略) ブロックとみなします。(略 規則 20.1 20.2 20.3 20.6 20.7 22.6 <u>小学生 19.1 19.2 19.3 19.6 21.6</u>	72		4-4-2	右手のみでブロックを試みた際、右手は(略) ブロックとみなします。(略 規則 20.1、20.2、20.3、20.6、20.7、22.6
91		5-4-3	背が高い人がネットに近付いて白帯より上に(略) ブロックとみなします。(略 規則 20.1 20.2 <u>小学生 19.1 19.2</u>	72		4-4-3	背が高い人がネットに近付いて白帯より上に(略) ブロックとみなします。(略 規則 20.1、20.2
91		5-4-4	背が高い人がネットに近付いて <u>相手方</u> に背中を向け(略) ブロックとみなします。(略 規則 20.1 20.2 <u>小学生 19.1 19.2</u>	72		4-4-4	背が高い人がネットに近付いて <u>相手</u> に背中を向け(略) ブロックとみなします。(略 規則 20.1、20.2
91		5-4-5	相手からネット付近に高く帰って来たボールを(略) ブロックとはみなしません。(略 規則 20.1 20.2 <u>小学生 19.1 19.2</u>	72		4-4-5	相手からネット付近に高く帰って来たボールを(略) ブロックとはみなしません。(略 規則 20.1、20.2
91		5-4-6	ブロックのタイミングが合わず、ブロッカーに触れた(略) 身体の一部がネット上端より高いか(略 規則 20.1 20.3 <u>小学生 19.1 19.3</u>	72		4-4-6	ブロックのタイミングが合わず、ブロッカーに触れた(略) 身体の一部がネット上端より高いか(略 規則 20.1、20.3
91		5-4-7	ブロックしようとジャンプしたが、身体の一部がネット(略) ブロックとはみなしません。(略 規則 20.1 20.2 20.3 <u>小学生 19.1 19.2 19.3</u>	72		4-4-7	ブロックしようとジャンプしたが、身体の一部がネット(略) ブロックとはみなしません。(略 規則 20.1、20.2、20.3
92		5-4-8	ブロックをしようとして手がネットを越えて相手チーム(略) 反則にはなりません。(略 規則 20.1 20.2 20.3 20.5 22.11 <u>小学生 19.1 19.2 19.3 19.5 21.11</u>	73		4-4-8	ブロックをしようとして手がネットを越えて相手チーム(略) 反則にはなりません。(略 規則 20.1、20.2、20.3、20.5、22.11
92		5-4-9	相手コートに入りそうになったボールをネット上部に(略) 反則にはなりません。(略 規則 20.5 22.11 <u>小学生 19.5 21.11</u>	73		4-4-9	相手コートに入りそうになったボールをネット上部に(略) 反則にはなりません。(略 規則 20.5、22.11
92		5-4-10	ネット上でボールの半分が相手コート、半分が(略) 反則になる場合があります。(略 規則 20.5 22.11 <u>小学生 19.5 21.11</u>	73		4-4-10	ネット上でボールの半分が相手コート、半分が(略) 反則になる場合があります。(略 規則 20.5、22.11
92	5-5 ボールインとボールアウト	5-5-1	ライン際に落下したボールの判定基準はどうなっていますか。 ボールが接触した点で判定します。ボールがコート区画線を含むコート内に接触したときはボールイン、ボールがコート区画線の完全に外側の床に接触したときはボールアウトです。 規則 21.1 21.2.1 22.13.3 <u>小学生 20.1 20.2.1 21.13.3</u>	73	4-5 ボールインとボールアウト	4-5-1	ライン際に落下したボールの判定基準はどうなっていますか。 ボールが床に接触した位置で判定します。ボールがコート区画線を含むコート内側の床に接触している場合はボールイン、ボールがコート区画線の完全に外側の床に接触している場合は、ボールアウトです。 規則 21.1、21.2.1、22.13.3
92		5-5-2	支柱に触れたボールは、ボールアウトですか。 ボールアウトにはなりません。(略 規則 21.3.1 <u>小学生 20.3.1</u>	73		4-5-2	支柱に触れたボールは、ボールアウトですか。 ボールアウトにはなりません。(略 規則 21.3.1
92		5-5-3	ボールのアンテナ上空通過の判定基準はどうなりますか。 ボールがアンテナ(想像延長線を含む)(略 規則 21.2.2 21.2.3 22.13.1 22.13.2 <u>小学生 20.2.2 20.2.3 21.13.1 21.13.2</u>	73		4-5-3	ボールのアンテナ上空通過の判定基準はどうなりますか。 ボールがアンテナ(想像延長線を含む)(略 規則 21.2.2 21.2.3 22.13.1 22.13.2
92		5-5-4	ボールがアンテナとネットに同時接触した場合の(略) ボールアウトにはなりません。(略 規則 21.2.2 21.3.2 22.13.1 <u>小学生 20.2.2 20.3.2 21.13.1</u>	73		4-5-4	ボールがアンテナとネットに同時接触した場合の(略) ボールアウトにはなりません。(略 規則 21.2.2、21.3.2、22.13.1
92		5-5-5	支柱の外側を越えて相手コートのフリーゾーンに行った(略) できません。ボールが2本のアンテナまたは、その想像延長線を通り抜けなかった場合はボールアウトになります。 規則 21.2.3 22.13.2 <u>小学生 20.2.3 21.13.2</u>	73		4-5-5	支柱の外側を越えて相手コートのフリーゾーンに行った(略) できません。ボールが2本のアンテナまたは、その想像延長線内側を通り抜けなかった場合はボールアウトになります。 規則 21.2.3、22.13.2



2022年度 ケースブック新旧比較一覧

旧				新			
P	項目	質問	解説	P	項目	質問	解説
93		5-5-6 ボールが支柱の外側を通過した時のボールアウトの（略	ボールの全部または一部でも（略） 規則 21.2.3 22.13.2 <u>小学生 20.2.3 21.13.2</u>	73		4-5-6 ボールが支柱の外側を通過した時のボールアウトの（略	ボールの全部または一部でも（略） 規則 21.2.3、22.13.2
93		5-5-7 フリーゾーンの外側にボールが飛んだ場合の（略	ボールアウトとなります。（略） 規則 1.2.1 22.13.5 22.13.6 <u>小学生 1.2.1 21.13.5 21.13.6</u>	74		4-5-7 フリーゾーンの外側にボールが飛んだ場合の判定はどうなりますか。	ボールアウトとなります。（略） 規則 1.2.1、22.13.5、22.13.6
93	5-6 プレー上の反則	5-6-1 ボールがネット下の空間を完全に通過する前に（略	反則ではありません。（略） 規則 21.2.4 22.13.4 <u>小学生 20.2.4 21.13.4</u>	74	4-6 プレー上の反則	4-6-1 ボールがネット下の空間を完全に通過する前に（略	反則ではありません。（略） 規則 21.2.4、22.13.4、22.15
93		5-6-2 ボールアウト後に選手がネットに触れた場合は反則ですか。	反則ではありません。 インプレー中ではないため反則になりません。 規則 22.10.1 <u>小学生 21.10.1</u>	74		4-6-2 ボールアウト後に選手がネットに触れた場合は反則ですか。	反則ではありません。 インプレー中ではないため反則になりません。 規則 22.10.1
93		5-6-3 インプレー中に選手がネットに触れることは全て（略	全てタッチネットの反則です。（略） ただし、ネット越しに打ち込まれた（略） 規則 22.10.1 <u>小学生 21.10.1</u>	74		4-6-3 インプレー中に選手がネットに触れることは全て（略	全てタッチネットの反則です。（略） ただし、ネット越しに打ち込まれた（略） 規則 22.10.1
93		5-6-4 ボールがネットに当たり相手チームの選手に当たった（略	可能です。（略） 規則 22.10.1 <u>小学生 21.10.1</u>	74		4-6-4 ボールがネットに当たり相手チームの選手に当たった（略	可能です。（略） 規則 22.10.1
94		5-6-5 3回目で相手チームに返球しようとしたボールが味方（略	タッチネットの反則です。 ボールが規定回数で返らないことは予測できますが、まだインプレー中であることから相手方チームのブロックのタッチネットの反則となります。 規則 22.10.1 <u>小学生 21.10.1</u>	74		4-6-5 3回目で相手チームに返球しようとしたボールが味方（略	タッチネットの反則です。 ボールが規定回数で返らないことは予測できますが、まだインプレー中であることから相手方チームのブロックのタッチネットの反則となります。 規則 22.10.1
94		5-6-6 選手がインプレー中に支柱に触れたら反則になりますか。	反則になりません。 インプレー中に選手が支柱のみに触れた場合は反則となりません。 規則 22.10 <u>小学生 21.10</u>	75		4-6-6 選手がインプレー中に支柱に触れたら反則になりますか。	反則になりません。 インプレー中に選手が支柱のみに触れた場合は反則となりません。 <u>ただし、ネットの幅の支柱部分に触れた場合は、タッチネットの反則となります。</u> 規則 22.10
94		5-6-7 インプレー中に、選手がネット下を通り抜けることはできますか。	できません。（略） 規則 22.15 <u>小学生 21.15</u>	75		4-6-7 インプレー中に、選手がネット下を通り抜けることはできますか。	できません。（略） 規則 22.15
94		5-6-8 インプレー中に膝から足先までが相手コート空間上に完全（略	反則になりません。（略） ただし、相手方選手に接触し、プレーを（略） 規則 22.12、22.15 <u>小学生 21.12 21.15</u>	75		4-6-8 インプレー中に膝から足先までが相手コート空間上に完全（略	反則になりません。（略） ただし、相手選手に接触し、プレーを（略） 規則 22.12、22.15
94		5-6-9 インターフェアの反則があった時の主審のハンドシグナル（略	主審は反則を犯した選手を示してください。	75		4-6-9 インターフェアの反則があった時の主審のハンドシグナル（略	主審は反則を犯した選手を示してください。 規則 31.2.3
94		5-6-10 移動式バドミントン支柱の台座に足を載せてボールに（略	反則です。（略） 規則22.13.6 <u>小学生 21.23.6</u>	75		4-6-10 移動式バドミントン支柱の台座に足を載せてボールに（略	反則です。（略） 規則22.13.6
94		5-6-11 サービスボールをネット上端よりも完全に高い位置からアタックヒット（略	<u>サービスチームの選手のオーバーネットの反則です。（略）</u> 規則19.2 19.4 20.2 20.5 22.11 <u>小学生 18.2 18.4 19.2 19.5 21.11</u>	75	削除		
95	第6章 6-1 罰則につながる不法な行為	6-1-1 「質問」、「抗議」、「判定に対する執拗な話しかけ」の（略	具体的例としては次のようなケースが想定されます。（略） 規則 23.2 <u>小学生同</u>	75	第5章 5-1 罰則につながる不法な行為	5-1-1 「質問」、「抗議」、「判定に対する執拗な話しかけ」の（略	具体的例としては次のようなケースが想定されます。（略） 規則 23.2、 <u>26.2.2.1</u>

2022年度 ケースブック新旧比較一覧

旧				新			
P	項目	質問	解説	P	項目	質問	解説
95		6-1-2 試合中にプレーへの牽制や、判定に影響を及ぼすような (略)	具体的な例としては次のようなケースが想定されます。(略) 規則 23.2 <a href="#">小学生同</a>	76		5-1-2 試合中にプレーへの牽制や、判定に影響を及ぼすような (略)	具体的な例としては次のようなケースが想定されます。(略) 規則 23.2
95		6-1-3 罰則につながる不法な行為への具体的な処理はどのようにしますか。	罰則の適用については、過敏にならないようご注意ください。(略) 規則 23 <a href="#">小学生同</a>	76		5-1-3 罰則につながる不法な行為への具体的な処理はどのようにしますか。	罰則の適用については、過敏にならないようご注意ください。(略) 規則 23、 <a href="#">26.2.2.1</a>
95		6-1-4 罰則を示すための、イエローとレッドのカードが用意 (略)	口頭で警告または適用した罰則を通告します。(略) 規則 24 <a href="#">小学生同</a>	76		5-1-4 罰則を示すための、イエローとレッドのカードが用意 (略)	口頭で警告または適用した罰則を通告します。(略) 規則 24、 <a href="#">26.2.2.1</a>
96		7-1 試合中に手袋等の着用は認められますか。	全てが認められませんが、大会委員長もしくは (略) 規則 6.4.1 <a href="#">小学生同</a>	76	<a href="#">第6章</a>	6-1 試合中に手袋等の着用は認められますか。	全てが認められませんが、大会委員長もしくは (略) 規則 6.4.1、 <a href="#">26.1.2</a> 、 <a href="#">26.1.3</a>
96		7-2 第2セット開始前、副審がスターティングラインアップ (略)	「ポジション変更やローテーションの変更」を (略) 規則 9 10.1.1 10.2.2 <a href="#">小学生 9</a> <a href="#">付則 副審の責務2-(2)-1</a>	76		6-2 第2セット開始前、副審がスターティングラインアップ (略)	「ポジション変更やローテーションの変更」を (略) 規則 9、10.1.1、10.2.2、 <a href="#">27.2.1</a> <a href="#">小学生 2.1</a>
96		7-3 試合中に選手がスコアボード等に接触し転倒した場合 (略)	危機管理の観点から次のように考えます。(略) 規則 11.5 <a href="#">小学生 10.5</a>	77		6-3 試合中に選手がスコアボード等に接触し転倒した場合 (略)	危機管理の観点から次のように考えます。(略) 規則 11.5、 <a href="#">26.1.2</a> 、 <a href="#">26.2.2.2(d)</a> 、 <a href="#">27.2.2.6</a>
97		7-4 副審は、サービス時にサービス順の間違いを (略)	判定できません。(略) <a href="#">付則主審の責務1-(2)-2-(a)</a> 、 <a href="#">副審の責務2-(2)-2-(1)</a>	77		6-4 副審は、サービス時にサービス順の間違いを (略)	判定できません。(略) 規則 <a href="#">26.2.2.2(a)</a> 、 <a href="#">27.2.2.1</a>
97		7-5 「インプレー中」の定義はなんですか。	サーブが打たれた瞬間から、ボールアウト (略) 規則 17.1 <a href="#">小学生 16.1</a>	77		6-5 「インプレー中」の定義はなんですか。	サーブが打たれた瞬間から、ボールアウト (略) 規則 17.1
97		7-6 サーバーがボールを打つとき、他の3人がサーバーを (略)	反則ではありません。(略) 規則 22.15 <a href="#">小学生 21.15</a>	77		6-6 サーバーがボールを打つとき、他の3人がサーバーを (略)	反則ではありません。(略) 規則 22.15、 <a href="#">26.1.3</a> 、 <a href="#">26.2.2.1</a>
97		7-7 「ダブルファウル」とは、ノーカウントとなって (略)	その通りです。規則 22.14 <a href="#">小学生 21.14</a>	77		6-7 「ダブルファウル」とは、ノーカウントとなって (略)	その通りです。規則 22.14
97		7-8 ソフトバレーボールの大会での審判は誰が行いますか。	競技参加者による相互審判としています。 <a href="#">付則 審判員とその主な責務</a>	78		6-8 ソフトバレーボールの大会での審判は誰が行いますか。	競技参加者による相互審判としています。規則 <a href="#">25</a>
97		7-9 不当な要求行為への具体的な対処方法はどのようにしますか。	不当な要求を求められた審判員は、(略)	78		6-9 不当な要求行為への具体的な対処方法はどのようにしますか。	不当な要求を求められた審判員は、(略)